

## LA NOUVELLE PROPOSITION DE PROTOCOLE D'AVANT MATCH

Tirage au sort : position des arbitres, côte à côte (1er placé du côté camp A) face au marqueur, capitaines de part et d'autre.

**Pour une rencontre d'une compétition organisée par la Ligue des Pays de la Loire :**

| Heure  | Description                      | Action des arbitres                                                                                                                                                                                                      | Action des équipes                                                                                                                                    |
|--------|----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| H - 60 | Arrivée du corps arbitral        | Se présenter auprès des dirigeants, du responsable de salle et des responsables d'équipes. Mise à disposition des vestiaires                                                                                             | Les équipes s'échauffent, avec ou sans ballon                                                                                                         |
| H - 60 | Arrivée du marqueur              | Se présenter auprès du marqueur, vérifier qu'il dispose de tout ce dont il a besoin ( <i>tablette, chargeur, fiches de positions, feuille de match papier en cas de panne...</i> )                                       | Les équipes s'échauffent, avec ou sans ballon                                                                                                         |
|        | Contrôle administratif           | Les arbitres vérifient les licences des participants                                                                                                                                                                     | Les entraîneurs fournissent aux arbitres leur fiche de composition d'équipes + les licences                                                           |
|        | Contrôle matériel                | Les arbitres vérifient les ballons du match, la hauteur et la tension du filet ainsi que la position des antennes et des bandes de côté, et tous les autres équipements                                                  | Les équipes s'échauffent, avec ou sans ballon                                                                                                         |
| H - 30 | Clôture de la feuille de match   | L'enregistrement des équipes doit être terminé <b>trente (30) minutes</b> avant l'heure de début de la rencontre                                                                                                         | Il n'est plus possible de modifier la composition des équipes SAUF si une équipe est incomplète. Les équipes s'échauffent, avec ou sans ballon        |
| H - 30 | Tirage au sort                   | Le 1 <sup>er</sup> arbitre effectue le tirage au sort avec, le cas échéant, 2 <sup>nd</sup> arbitre et les capitaines d'équipe, puis il communique le résultat au marqueur.                                              | Après le tirage au sort, les capitaines d'équipe et les entraîneurs signent la feuille de match                                                       |
| H - 16 | Vérification du filet            | Les arbitres revérifient la hauteur et la tension du filet, ainsi que la position des antennes et des bandes de côté.                                                                                                    | Les équipes vont près de leur banc et les joueurs doivent revêtir leur maillot de match                                                               |
| H - 15 | Début de l'échauffement officiel | Le 1 <sup>er</sup> arbitre siffle pour signaler le début de l'échauffement officiel (10 min).<br>Les 2 arbitres vérifient les tenues des joueurs (uniformité et numérotation)                                            | Les équipes commencent l'échauffement officiel au filet.                                                                                              |
| H - 12 | Fiches de position               | Le 2 <sup>nd</sup> arbitre doit récupérer auprès des entraîneurs les fiches de position du 1 <sup>er</sup> set. Ensuite il les remet au marqueur pour inscription sur la FDME tout en contrôlant le travail du marqueur. | Les équipes s'échauffent au filet                                                                                                                     |
| H - 7  | Annonce des 2 minutes            | Le 1 <sup>er</sup> arbitre annonce à chaque entraîneur/équipe qu'il reste 2 minutes d'échauffement officiel                                                                                                              | Les équipes généralement passent au service                                                                                                           |
| H - 5  | Fin de l'échauffement officiel   | Le 1 <sup>er</sup> arbitre siffle la fin de l'échauffement officiel.                                                                                                                                                     | Les équipes arrêtent l'échauffement au coup de sifflet du 1 <sup>er</sup> arbitre, rangent les ballons et retournent immédiatement près de leur banc. |

|          |                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|----------|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| H - 4    | Protocole de Fair-Play | Les arbitres se placent de part et d'autre du filet, sur la ligne de côté correspondant à celle du 2 <sup>nd</sup> arbitre (1 <sup>er</sup> côté du camp A).<br>Le 1 <sup>er</sup> arbitre siffle pour inviter les équipes à se rendre sur la ligne des 3 mètres, face au filet.<br>Diffusion par le club qui accueille la rencontre de la bande sonore.<br>A la fin de l'audio, les arbitres serrent la main aux équipes | Au signal du 1 <sup>er</sup> arbitre, les équipes se placent sur la ligne des 3 mètres, face au filet.<br>Diffusion par le club qui accueille la rencontre de la bande sonore.<br>A la fin de l'audio, les équipes se rapprochent du filet et serrent la main de l'adversaire et des arbitres. |
| H - 2    |                        | Après le serrage de mains, le 1 <sup>er</sup> arbitre va sur le podium et le 2 <sup>nd</sup> arbitre va près de la table de marque.                                                                                                                                                                                                                                                                                       | Les équipes vont sur leur bancs                                                                                                                                                                                                                                                                |
| H - 1'30 | Entrée sur le terrain  | Le 1 <sup>er</sup> arbitre siffle pour autoriser les équipes à rentrer sur le terrain                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | Les 6 joueurs entrent sur le terrain.                                                                                                                                                                                                                                                          |
| H - 1    | Contrôle               | Le 2 <sup>nd</sup> arbitre vérifie les positions de chaque équipe et autorise le libéro à rentrer sur le terrain.<br>Ensuite, il/elle donne le ballon au serveur, vérifie que la table de marque est prête à démarrer la rencontre, puis indique au 1 <sup>er</sup> arbitre qu'il/elle est également prêt(e).                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| H        | Début de la rencontre  | Le 1 <sup>er</sup> arbitre siffle pour autoriser le premier service du match.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                |

#### **NOTA :**

Lors de deux implantations successives, si le match suivant ne peut pas débiter à l'heure officielle, ce dernier commencera 30 minutes après que les formalités administratives de la feuille de match de la 2<sup>e</sup> rencontre soient terminées. Une fois la feuille de match préparée, le tirage au sort pourra être effectué.

*Exemple pour un doublé RF (18h00) – PNF (20h00) : Le 1<sup>er</sup> match se termine à 19h40. Le match est clôturé (signatures) à 19h45. Le marqueur prépare la 2<sup>nd</sup> FDME et termine les formalités administratives (inscription des 2 équipes) à 20h05 : Le TOSS est effectué à 20h05 et le match de PNF débutera à 20h35.*

#### **LES INTERVALLES ENTRE LES SETS**

- a) [Pour les intervalles réguliers \(3 mn\) entre les sets de 1 à 4 :](#)

##### **À la fin du set :**

**Équipes :** à la fin de chaque set, les six joueurs sur le terrain de chaque équipe doivent se positionner sur la ligne de fond. Au signal du 1<sup>er</sup> arbitre, les équipes changent de côté. Après avoir dépassé le poteau, ils rejoignent directement leur banc.

**Marqueur :** au moment où l'arbitre siffle la fin du dernier échange de jeu, le marqueur démarre le chronométrage de l'intervalle de temps entre les sets.

**Arbitres :** le 2<sup>nd</sup> arbitre récupère les fiches de position pour le set suivant (en commençant par l'équipe gagnante du set précédent) et les remet, **au maximum 1'30 avant le début du set suivant**, au marqueur qui procède à l'inscription sur la feuille de match.

**30 s avant le début du set :** Le 2<sup>nd</sup> arbitre siffle et/ou le marqueur appuie sur le buzzer.

**Équipes :** au signal du 2<sup>nd</sup> arbitre, les six joueurs inscrits sur les fiches de position se rendent directement sur le terrain.

**Arbitres :** le 2<sup>nd</sup> arbitre vérifie les positions de chaque équipe et autorise le libéro à rentrer sur le terrain.

**0 s : début du set :** le 1<sup>er</sup> arbitre siffle pour autoriser le premier service du set.

- **b) Pour un intervalle de 10 min entre le 2e et le 3e set :**

Pour certaines rencontres, l'intervalle entre le 2<sup>e</sup> et le 3<sup>e</sup> set peut durer 10 min. Dans ce cas, voici la procédure à appliquer :

**À la fin du 2e set :**

**Équipes :** à la fin du 2<sup>e</sup> set, les six joueurs sur le terrain vont directement près de leur banc. Les équipes peuvent quitter l'aire de jeu et se rendre dans leur vestiaire.

**Marqueur :** au moment où l'arbitre siffle la fin du dernier échange de jeu, le marqueur démarre le chronométrage de l'intervalle de temps (10 min) entre ces 2 sets.

**Arbitres :** Les arbitres peuvent quitter l'aire de jeu et se rendre dans leur vestiaire.

**Jusqu'à 6 mn avant le début du set :** INTERDICTION DE TERRAIN

**5 mn avant le début du set :** Les arbitres vont chercher les 2 équipes dans les vestiaires afin qu'elles regagnent l'aire de jeu.

**4 mn avant le début du set :** Les équipes peuvent s'échauffer 2 minutes avec ballons dans leur camp et 1 minute au filet.

**Arbitres :** le 2<sup>nd</sup> arbitre récupère les fiches de position pour le set suivant (en commençant par l'équipe gagnante du set précédent) et les remet au marqueur qui procède à l'inscription sur la feuille de match

**1 mn avant le début du set :** le 1<sup>er</sup> arbitre siffle et demande aux équipes de rejoindre leur banc. Le 1<sup>er</sup> arbitre rejoint sa place.

**30 s avant le début du set :** le 2<sup>nd</sup> arbitre siffle et/ou le marqueur appuie sur le buzzer.

**Équipes :** au signal du 2<sup>nd</sup> arbitre, les six joueurs inscrits sur les fiches de position se rendent directement sur le terrain.

**Arbitres :** le 2<sup>nd</sup> arbitre vérifie les positions de chaque équipe et autorise le libéro à rentrer sur le terrain.

**0 s début du set :** le 1<sup>er</sup> arbitre siffle pour autoriser le premier service du set.

- c) Pour l'intervalle (3 mn) avant le set décisif (5<sup>e</sup> set) :

**À la fin du 4<sup>e</sup> set :**

Équipes : les six joueurs sur le terrain vont directement près de leur banc.

Marqueur : au moment où l'arbitre siffle la fin du dernier échange de jeu, le marqueur démarre le chronométrage de l'intervalle de temps entre les sets.

Capitaines : ils se rendent près de la table de marque pour le tirage au sort.

Arbitres : ils se rendent près de la table de marque et le 1<sup>er</sup> arbitre procède au tirage au sort.

Arbitres : le 1<sup>er</sup> arbitre rejoint sa place. Le 2<sup>nd</sup> arbitre récupère les fiches de position pour le set suivant (en commençant par l'équipe gagnante du set précédent) et les remet, **au maximum 1'30 avant le début du set suivant**, au marqueur qui procède à l'inscription sur la feuille de match.

**30 s avant le début du set** : le 2<sup>nd</sup> arbitre siffle et/ou le marqueur appuie sur le buzzer.

Équipes : au signal du 2<sup>nd</sup> arbitre, les six joueurs inscrits sur les fiches de position se rendent directement sur le terrain.

Arbitres : le 2<sup>nd</sup> arbitre vérifie les positions de chaque équipe et autorise le libéro à rentrer sur le terrain. Il donne ensuite le ballon au serveur.

**0 s : début du set** : le 1<sup>er</sup> arbitre siffle pour autoriser le premier service du set décisif.

**Lorsque la 1<sup>re</sup> équipe arrive à 8 points :**

Équipes : à la fin de l'échange, les six joueurs sur le terrain de chaque équipe doivent se positionner sur la ligne de fond. Au signal du 1<sup>er</sup> arbitre, ils changent de camp et se repositionnent immédiatement, sans retarder le jeu.

Arbitres : le 2<sup>nd</sup> arbitre vérifie la position et la rotation des joueurs de chaque équipe (quel joueur de chaque équipe se trouve en poste 1) et s'assure que le marqueur est prêt pour la seconde partie du set. Le 2<sup>nd</sup> arbitre rend la main au 1<sup>er</sup> arbitre pour indiquer que tout est prêt pour continuer la rencontre.

- c) À la fin du match :

Équipes : à la fin du match, au signal du 1<sup>er</sup> arbitre, les équipes se saluent près du filet et quittent le terrain en marchant vers leur banc.

Arbitres : Les deux arbitres se placent de part et d'autre du filet sur la ligne de côté correspondant à celle du 1<sup>er</sup> arbitre (1<sup>er</sup> côté du camp A), et, après les salutations, vont vers la table de marque pour remplir les formalités administratives