

LES PROTOCOLES

Tirage au sort : position des arbitres, côte à côte (1^{er} placé du côté camp A) face au marqueur, capitaines de part et d'autre.

Pour une rencontre d'une compétition organisée par la Ligue des Pays de la Loire :

Heure	Description	Action des arbitres	Action des équipes
H-60'	Arrivée du corps arbitral	Se présenter auprès des dirigeants, du responsable de salle et des responsables d'équipes. Mise à disposition des vestiaires	Les équipes s'échauffent, avec ou sans ballon
H-45'	Présence du marqueur	Demander la liste des participants au match aux équipes	Les équipes s'échauffent, avec ou sans ballon
H -30'	Contrôle matériel et administratif	Les arbitres vérifient les ballons du match, la hauteur et la tension du filet ainsi que la position des antennes et des bandes de côté et tous les autres équipements	Les équipes s'échauffent, avec ou sans ballon
H -15'	Clôture de la feuille de match	L'enregistrement des équipes doit être terminé quinze (15) minutes avant l'heure de début de la rencontre	Il n'est plus possible de modifier la composition des équipes SAUF si l'équipe devient incomplète suite à un joueur blessé Les équipes s'échauffent, avec ou sans ballon
H -15'	Tirage au sort	Le 1 ^{er} arbitre effectue le tirage au sort avec, le cas échéant, le 2 ^e arbitre et les capitaines d'équipe, puis il communique le résultat au marqueur	Les équipes vont près de leur banc et les joueurs doivent revêtir leur maillot de match Après le tirage au sort, les capitaines d'équipe et les entraîneurs signent la feuille de match
H -13'	Début de l'échauffement officiel	Le 1 ^{er} arbitre siffle pour signaler le début de l'échauffement officiel (10 mn) Les arbitres vérifient les tenues des joueurs (uniformité et numérotation)	Les équipes commencent l'échauffement au filet
H -9'	Fiches de position	Le 2 ^e arbitre doit aller récupérer auprès des entraîneurs les fiches de position du 1 ^{er} set. Ensuite il les remet au marqueur pour inscription sur la FDME tout en contrôlant le travail du marqueur	Les équipes généralement passent en 2
H -5'	Annonce des 2 minutes	Le 1 ^{er} arbitre annonce à chaque coach/capitaine avec la main qu'il reste 2 min d'échauffement officiel	Les équipes généralement passent au service
H -3'	Fin de l'échauffement officiel	Le 1 ^{er} arbitre siffle la fin de l'échauffement officiel	Au signal du 1^{er} arbitre, les équipes se saluent près du filet en se serrant la main puis retournent à leur banc
H -2'		Après s'être serrés la main, le 1 ^{er} arbitre va sur le podium et le 2 ^e arbitre va près de la table de marque.	
H -1'	Entrée sur le terrain	Le 1 ^{er} arbitre siffle l'entrée sur le terrain des 6 de départ de chaque équipe.	Les 6 joueurs des formations de départ entrent sur le terrain directement depuis les bancs. Le libéro, le cas échéant, est en attente dans la zone de changement du libéro.
H -30"	Contrôle	Le 2 ^e arbitre vérifie que les positions de chaque équipe et autorise le libéro à rentrer sur le terrain. Ensuite, il/elle donne le ballon au serveur.	
H	Début de la rencontre	Le 1 ^{er} arbitre siffle pour autoriser le premier service du match.	

NOTA :

Lors de deux implantations successives, si le match suivant ne peut pas débiter à l'heure officielle, ce dernier commencera au plus tôt 40 minutes après la fin du match précédent et au plus tard 30 minutes après que les formalités administratives de la feuille de match de la 2^{ème} rencontre soient terminées.

Une fois la feuille de match préparée, le tirage au sort pourra être effectué.

Les intervalles entre les sets

Pour les intervalles (3 mn) entre les sets (1^{er} au 4^{ème} set) :

A la fin du set :

- Équipes :** à la fin de chaque set, les six joueurs sur le terrain de chaque équipe doivent se positionner sur la ligne de fond. Au signal du 1^{er} arbitre, les équipes changent de côté. Après avoir dépassé le poteau, ils rejoignent directement leur banc.
- Marqueur :** au moment où l'arbitre siffle la fin du dernier échange de jeu, le marqueur démarre le chronométrage de l'intervalle de temps entre les sets.
- Arbitres :** le 2^{ème} arbitre récupère les fiches de position pour le set suivant (en commençant par l'équipe gagnante du set précédent) et les remet au marqueur qui procède à l'inscription sur la feuille de match.

30s avant le début du set : Le 2^{ème} arbitre siffle et/ou le marqueur appuie sur le buzzer.

- Équipes :** au signal du 2^{ème} arbitre, les six joueurs inscrits sur les fiches de position se rendent directement sur le terrain.
- Arbitres :** le 2^{ème} arbitre vérifie les positions de chaque équipe et autorise le libéro à rentrer sur le terrain. L'arbitre donnera ensuite son ballon au serveur.

0s début du set : le 1^{er} arbitre siffle pour autoriser le premier service du set.

Pour l'intervalle (3 mn) avant le set décisif (5^e set) :

A la fin du set :

- Équipes :** les six joueurs sur le terrain vont directement près de leur banc.
- Marqueur :** au moment où l'arbitre siffle la fin du dernier échange de jeu, le marqueur démarre le chronométrage de l'intervalle de temps entre les sets.
- Capitaines :** ils se rendent près de la table de marque pour le tirage au sort.
- Arbitres :** ils se rendent près de la table de marque et le 1^{er} arbitre procède au tirage au sort.

1 mn 30 s avant le début du set décisif :

- Arbitres :** le 1^{er} arbitre rejoint sa place. Le 2^{ème} arbitre récupère les fiches de position pour le set suivant (en commençant par l'équipe gagnante du set précédent) et les remet au marqueur qui procède à l'inscription sur la feuille de match.

30 s avant le début du set : le 2^{ème} arbitre siffle et/ou le marqueur appuie sur le buzzer.

- Équipes :** au signal du 2^{ème} arbitre, les six joueurs inscrits sur les fiches de position se rendent directement sur le terrain.
- Arbitres :** le 2^{ème} arbitre vérifie les positions de chaque équipe et autorise le libéro à rentrer sur le terrain. Il donne ensuite le ballon au serveur.

0 s début du set : le 1^{er} arbitre siffle pour autoriser le premier service du set décisif.

Lorsque la 1^{ère} équipe arrive à 8 points :

- Équipes :** à la fin de l'échange, les six joueurs sur le terrain de chaque équipe doivent se positionner sur la ligne de fond. Au signal du 1^{er} arbitre, ils changent de camp et se repositionnent immédiatement, sans retarder le jeu.
- Arbitres :** le 2^{ème} arbitre vérifie la position et la rotation des joueurs de chaque équipe (quel joueur de chaque équipe se trouve en poste 1) et s'assure que le marqueur est prêt pour la seconde partie du set. Le 2^{ème} arbitre rend la main au 1^{er} arbitre pour indiquer que tout est prêt pour continuer la rencontre.

A la fin du match :

- Équipes :** à la fin du match, au signal du 1^{er} arbitre, les équipes se saluent près du filet et quittent le terrain en marchant vers leur banc.
- Arbitres :** les deux arbitres se placent de part et d'autre du filet sur la ligne de côté correspondant à celle du 1^{er} arbitre (1^{er} côté du camp A), et, après les salutations, vont vers la table de marque pour remplir les formalités administratives.