

ORGANISATION TOURNOI DE QUALIFICATION REGIONAL (TQR) M15M - SAISON 2024/2025

- **1^{er} tour le 28 septembre 2024 (c'est un tour de brassage) :**

10 équipes réparties en 2 poules de 5

poule de 5 : 2 sets gagnants de 15 points (TB de 11 points)

Le 2^{ème} tour est remplacé par la 1^{ère} journée de championnat le 12 octobre 2024

A l'issue du 1^{er} tour, voici l'organisation du championnat régional M15M :

- Phase 1
Poule unique à 10 équipes sur 9 journées (plateau à 4 ou à 3 équipes)
2 sets gagnants de 25 points (TB de 15 points)
- Phase 2
Montées/descentes sur 3 journées

1^{ère} journée

Poule A (OR)
1 ^{ère} 2 ^{ème} 3 ^{ème} 4 ^{ème}
Poule B (Argent)
5 ^{ème} 6 ^{ème} 7 ^{ème}
Poule C (Bronze)
8 ^{ème} 9 ^{ème} 10 ^{ème}

poule de 4 : 2 sets secs limite à 27 points (pas de tie-break)

autres poules de 3 : matchs en 2 sets de 25 gagnants (TB de 15 points)

2^{ème} journée

Poule D (OR)
1er Poule A 2ème Poule A 3ème Poule A 1er Poule B
Poule E (Argent)
4ème Poule A 2ème Poule B 1er Poule C
Poule F (Bronze)
3ème Poule B 2ème Poule C 3ème Poule C

poule de 4 : 2 sets secs limite à 27 points (pas de tie-break)

autres poules de 3 : matchs en 2 sets de 25 gagnants (TB de 15 points)

3^{ème} journée

Poule G (OR)
1er Poule D 2ème Poule D 3ème Poule D 1er Poule E
Poule H (Argent)
4ème Poule D 2ème Poule E 1er Poule F
Poule I (Bronze)
3ème Poule E 2ème Poule F 3ème Poule F

poule de 4 : 2 sets secs limite à 27 points (pas de tie-break)

autres poules de 3 : matchs en 2 sets de 25 gagnants (TB de 15 points)

- 1^{er} Tour de brassage du 28 septembre 2024

Informations complémentaires : début des matchs à 14h00 - poule de 5 : match en 2 sets gagnants de 15 points (max 17 points) et si besoin TB de 11 points (max 13 points) - arbitrage par le club recevant - pas d'échauffement entre les matchs

Lieux	Poule A REZE	Poule B ST NAZAIRE
1	ASB REZE	SNVBA 2
2	ASPTT LAVAL	LA ROCHE
3	SNVBA 1	OYA
4	VS FERTOIS	MV BOUFFERE
5	FONTENAY	ANDREZE

Formule sportive poule de 5 :

- 1^{ère} rotation : 1/5 - 2/4
- 2^{ème} rotation : 1/3 - 2/5
- 3^{ème} rotation : 2/3 - 4/5
- 4^{ème} rotation : 1/4 - 3/5
- 5^{ème} rotation : 1/2 - 3/4

Décompte points : victoire 2/0 = 3 points, victoire 2/1 = 2 points, défaite 2/1 = 1 point, défaite 2/0 = 0 point

